

MĚSTSKÝ ÚŘAD NETOLICE

Spis. ZN.:

č. j.:

Vyřizuje: Ing. arch. Jindřiška Kupcová

Tel.: 737048203

E-mail: atelierad@atelierad.cz

VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

OZNÁMENÍ VEŘEJNÉHO PROJEDNÁNÍ NÁVRHU ZMĚNY ZMĚNA Č. 3 ÚP NETOLICE

Městský úřad Netolice (dále jen "pořizovatel") příslušný podle § 46 odst. 1 zákona č. 283/2021 Sb., stavební zákon, ve znění pozdějších předpisů (dále jen "stavební zákon"), oznamuje v souladu s § 93 odst. 5 písm. c) ve spojení s § 111 odst. 5 stavebního zákona konání veřejného projednání návrhu změny Změna č. 3 ÚP Netolice (dále jen "návrh"). Veřejné projednání se koná

12.5.2025, 10:05, v zasedací místnosti budovy Městského úřadu,

Městský úřad Netolice, Mírové náměstí 208, 384 11 Netolice

Návrh je v souladu s § 93 odst. 5 písm. c) ve spojení s § 111 odst. 5 stavebního zákona ode dne oznámení vystaven k veřejnému nahlédnutí u Ing. arch. Jaroslava Daňka, na Městském úřadě Netolice, a rovněž je v souladu s § 93 odst. 5 písm. a) ve spojení s § 111 odst. 5 stavebního zákona zveřejněn webových stránkách obce: <https://www.netolice.cz/>

Každý může v souladu s § 97 odst. 1 ve spojení s § 111 odst. 5 stavebního zákona do 15 dnů ode dne konání veřejného projednání uplatnit k návrhu a k vyhodnocení vlivů, zpracovává-li se, písemně své připomínky.

Připomínka musí kromě obecných náležitostí podání dle správního řádu obsahovat odůvodnění a vymezení území dotčeného připomínkou. Obsahuje-li návrh územně plánovací dokumentace varianty řešení, uplatňují se připomínky ke každé variantě samostatně. K připomínkám po stanovené lhůtě nebo uplatněným ve věcech, o nichž bylo rozhodnuto v nadřazené územně plánovací dokumentaci, se nepřihlíží.

Podle § 97 odst. 4 stavebního zákona proti návrhu územně plánovací dokumentace nelze podat námitky podle části šesté zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů.

Ing. arch. Jindřiška Kupcová

funkce osoby oprávněné podepisovat podle
vnitřních předpisů

Vyvěšeno dne:

Sejmuto dne:

Razítko, podpis orgánu, který potvrzuje vyvěšení a sejmutí oznámení.